

Bsp. 5A.03.03: iPhone- und iPad-Apps entwickeln / Klaus Rodewig, Jörg Brunsmann

Titelseite:

Klaus Rodewig, Jörg Brunsmann

iPhone- und iPad-Apps entwickeln

Ideal für Programmierneinsteiger geeignet



Rückseite der Titelseite:

An diesem Buch haben viele mitgewirkt, insbesondere:

Lektorat Stephan Mattescheck, Erik Lipperts

Korrektur Petra Bromand, Annette Lennartz

Herstellung Kamelia Brendel

Einbandgestaltung Mai Loan Nguyen Duy

Coverbilder iStockphoto: 18512422@fotofermer, 19627309@smIharvey, 19856438@Eric Isselee,

19856465@Eric Isselee, 19987678@studiocasper, 20340645@Borislav Gnjidic,

14307484@Borislav Gnjidic, 15762558@Borislav Gnjidic, 5605995@Kais Tolmats,

13094695@Linda Steward, 15474251@Marek Mnich; Veer 2466114@MihaiDancaescu

Typografie und Layout Vera Brauner

Satz SatzPro, Krefeld

Druck und Bindung Beltz, Bad Langensalza

Dieses Buch wurde gesetzt aus der TheAntiquaB (9,35/13,25 pt) in FrameMaker.

Gedruckt wurde es auf chlorfrei gebleichtem Offsetpapier (90 g/m²).

Der Name Galileo Press geht auf den italienischen Mathematiker und Philosophen Galileo Galilei (1564–1642) zurück. Er gilt als Gründungsfigur der neuzeitlichen Wissenschaft und wurde berühmt als Verfechter des modernen, heliozentrischen Weltbilds. Legendar ist sein Ausspruch *Eppur si muove* (Und sie bewegt sich doch). Das Emblem von Galileo Press ist der Jupiter, umkreist von den vier Galileischen Monden. Galilei entdeckte die nach ihm benannten Monde 1610.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-8362-1942-6

1. Auflage 2014

© Galileo Press, Bonn 2014

Begleitmaterial:



Zusätzliche Informationen:

Dem Buch wurde eine DVD-ROM beigelegt.

Umfang: 345 Seiten

Enthält Fotos (Screenshots) und einige Grafiken.

Auf dem Buchumschlag (Rückseite):



Die DVD-ROM zum Buch

Alle Beispieldateien sowie Video-Lektionen zu Objective-C