

Lösung Bsp. 3.27: I love my horse

Aleph	RDA	Element	Erfassung
331	2.3.2	Haupttitel	\$a I love my horse
359	2.4	Verantwortlichkeitsangabe	\$a developed by Neopica
419	2.8.2	Erscheinungsort	\$a Lesquin
	2.8.4	Verlagsname	\$b Bigben Interactive
	2.8.6	Erscheinungsdatum	\$c [2014]
419d	2.11	Copyright-Datum	\$c © 2014
425a ¹			2014
051 Pos. 0	2.13	Erscheinungsweise	m (<i>einzelne Einheit</i>)
553a	2.15	Identifikator für die Manifestation	\$a 3499550330281
061	3.2	Medientyp	\$b c (<i>Computermedien</i>)
062	3.3	Datenträgertyp	\$b ck (<i>Speicherkarte</i>)
433	3.4	Umfang	\$a 1 Speicherkarte_+_ 1 Beiheft
	3.4	Umfang (Beilage)	
435	3.5	Maße	\$m Behältnis 14 x 12 x 2 cm
654	3.20	Geräte- oder Systemanforderungen	\$c Nur mit der europäischen oder australischen Version des Nintendo 3DS-/ Nintendo 3DS XL-Systems verwendbar
= 331	6.2.2	Bevorzugter Titel des Werks	I love my horse
060	6.9	Inhaltstyp	\$b tdm (<i>dreidimensionales bewegtes Bild</i>)
060	6.9	Inhaltstyp	\$b cop (<i>Computerprogramm</i>)
037b	6.11	Sprache der Expression	\$a ger
	6.11	Sprache der Expression	\$a eng
	6.11	Sprache der Expression	\$a ita
	6.11	Sprache der Expression	\$a fre
	6.11	Sprache der Expression	\$a spa
514b	7.7	Zielgruppe	\$a USK ab 0
	7.7	Zielgruppe	\$a PEGI 3
516	7.12	Sprache des Inhalts	\$a Software: Deutsch, Englisch, Italienisch, Französisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Finnisch, Norwegisch, Schwedisch.

¹ Das Erscheinungsdatum wird generell zusätzlich in Feld 425 in normierter Form erfasst.

Aleph	RDA	Element	Erfassung
			Bildschirmtexte: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch. Anleitung: Deutsch
= 331	17.8	In der Manifestation verkörpertes Werk	I love my horse

- Es handelt sich um ein 3D-Computerspiel, dementsprechend wird als Inhaltstyp „dreidimensionales bewegtes Bild“ und „Computerprogramm“ vergeben.
- Als Datenträgertyp wird Speicherkarte vergeben.
- Das Erscheinungsdatum wird aus dem Copyright-Datum ermittelt.
- Weder auf der bevorzugten Informationsquelle noch auf der Hülle sind beteiligte Personen genannt. Allerdings kann die Firma, die offensichtlich an der Programmierung des Spiels beteiligt war, in der Verantwortlichkeitsangabe berücksichtigt werden. Es wird jedoch keine Beziehung als geistiger Schöpfer hergestellt, da sie nicht die Kriterien für Körperschaften als geistige Schöpfer erfüllt (vgl. Modul 5A).
- Die Sprache der Expressionen, die in dieser Manifestation verkörpert sind, müssen alle erfasst werden, darüber hinaus kann im Element „Sprache des Inhalts“ weitere Angaben zur Sprache genauer ausgeführt werden.